**Programación en java**

Ambientes de desarrollo en java

* Sun Development Kit (SDK)
* InteliJ
* Eclipse
* NetBeans
* Sun Enterprise Studio
* Visual Age
* Visual Café
* JBuilder

Para programar en java primero se debe crear una clase a la que se le debe asignar un nombre y dentro de la clase que acabamos de crear debemos escribir el método “main” y dentro de el todo el código que necesitemos para la ejecución de nuestro programa, siempre recordando que toda instrucción en java termina con “ ; ”, de la siguiente manera:

Public class “name”{

Public static void main(String args []) {

// Código //

}

}

El código fuente de los programas son almacenados en ficheros de extensión .java

**OPERADORES ARITMETICOS**

|  |  |
| --- | --- |
| Suma | + |
| Resta | - |
| Multiplicación | \* |
| División | / |
| Módulo | % |

**OPERADORES DE ASIGNACION**

|  |  |
| --- | --- |
| Suma | += |
| Resta | **-=** |
| Multiplicación | \*= |
| División | /= |
| Módulo | %= |

**OPERADORES RELACIONALES**

|  |  |
| --- | --- |
| Mayor que | > |
| Menor que | < |
| Igualdad | == |
| Distintos | != |
| Mayor o igual | >= |
| Menor o igual | <= |

**OPERADORES LÓGICOS**

|  |  |
| --- | --- |
| True si ambos operandos son verdaderos | **&&** |
| True si alguno de los operandos es verdadero | **||** |
| Niega el operando | **!** |
| True si ambos operandos son verdaderos (bit por bit) | **&** |
| True si ambos operandos son verdaderos | **|** |

**OPERADORES UNITARIOS**

|  |  |
| --- | --- |
| + | **-** |

**OPERADOR “INSTANCE OF”**

/\* nombre del objeto \*/ instance of /\*nombre clase\*/

**OPERADORES INCREMENTALES**

|  |  |
| --- | --- |
| ++ | -- |

**POERADOR DE CONCATENACION**

|  |
| --- |
| + |

**PROCEDENCIA DE LO OPERADORES**

**TIPOS DE DATOS**

* **Byte**
* **Short**
* **Int**
* **Long**
* **Float**
* **Double**
* **Char**
* **String/Objects**
* **Boolean**

El String se puede acceder por medio del uso de índices. Ejemplo:

String Nombre = “Mario”

[“M”, ”a”, ”r” ,”i” ,”o”]

0 1 2 3 4 🡪 índices

**ESTRUCTURAS CONDICIONALES**

IF / ELSE:

If (\*condicion\*) {

/\*Código\*/

} else {

/\*Código\*/

}

WHILE:

While (\*condicion\*) {

/\*Código\*/

}

DO-WHILE:

do {

/\*Código\*/

} while (\*condicion\*);

FOR:

for (inicio; condición; incremento/decremento) {

/\*código\*/

}